

Archa Noemova



Interiérová činohra, ale umíme i venku

Interaktivní představení o potopě světa a záchraně zvířátek, motivované biblickým příběhem. Bůh, jako vypravěč povede celý příběh od počátku světa, kde se diváci stanou herci a techniky celého výpravného příběhu.

Samotnému představení předchází asistovaná výroba masek zvířátek, pomocí balicího papíru a barevných izolep. Kdo nehraje zvíře, sehraje moře, vítr či oblaka.

Představení je vhodné do interiéru tak exteriéru, neboť jsme schopni vytvořit lodě všech velikostí.

Úspěšně jsme takto završili městské oslavy, teambuildingy, dětské dny, dny otevřených dveří firem. Archu má za sebou již více než 1000 opakování ve třech různých jazycích.

Na konci příběhu proběhne jako oslava života taneční rej a interakce s padákem!



Délka představení

40 min



Příjezd

2 hodiny před začátkem akce



Celková délka programu

Do 120minut



Upozornění

Představení nelze hrát bez diváků. Výrobu masek lze uskutečnit také předem například v rámci školního projektu či v rámci dílniček předem.



Technické požadavky

2 samostatné elektrické přípojky
220V/16A (zvuk / světla)